

JANOS - STAGE SENIOR 2012 - ADVANCED

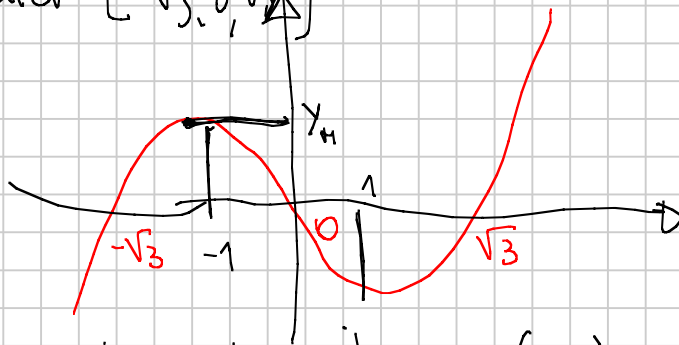
Titolo nota

05/09/2012

$x^3 - 3x - 1 = 0$ (*) Supponiamo $x_1 < x_2 < x_3$ le radici

tesi: $x_3^2 - x_2^2 = x_3 - x_1$

Oss. (*) ha veramente 3 radici reali
 Infatti se considero $f(x) = x^3 - 3x$, questa funzione
 ha 3 radici $[-\sqrt{3}, 0, \sqrt{3}]$



È facile notare che il max (y_H) è maggiore di uno, quindi $f(x) - 1$ che è la traslata in basso di un'unità, continua ad avere 3 radici

$$x_1 < x_2 < 0 \text{ e } \sqrt{3} < x_3$$

Sol. Sia $p(x) = x^3 - 3x - 1$ e $q(x) = x^3 - 3x + 1$

Oss.1 $q(x) = -p(-x)$

Le radici di q sono le radici di $p(x)$ ma col segno cambiato

Oss.2 $q\left(1 - \frac{1}{x}\right) = -\frac{1}{x^3} q(x)$

Da queste otteniamo che la sostituzione $x \rightarrow 1 - \frac{1}{x}$ manda le radici di $q(x)$ nelle radici di $q(x)$ sempre.

$$\{-x_1, -x_2, -x_3\} \rightarrow \left\{ 1 + \frac{1}{x_1}, 1 + \frac{1}{x_2}, 1 + \frac{1}{x_3} \right\}$$

$$\left\{ 1 + \frac{1}{x_1}, 1 + \frac{1}{x_2}, 1 + \frac{1}{x_3} \right\} \rightarrow \{-x_1, -x_2, -x_3\}$$

Come sono ordinate $1 + \frac{1}{x_1}$, $1 + \frac{1}{x_2}$, $1 + \frac{1}{x_3}$?

Se ha $x_2 > x_1 \Rightarrow \frac{1}{x_2} < \frac{1}{x_1} \Rightarrow 1 + \frac{1}{x_2} < 1 + \frac{1}{x_1}$

Se ha $x_1 < 0 < x_3 \Rightarrow \frac{1}{x_1} < \frac{1}{x_3} \Rightarrow 1 + \frac{1}{x_1} < 1 + \frac{1}{x_3}$

Quindi

$$1 + \frac{1}{x_2} < 1 + \frac{1}{x_1} < 1 + \frac{1}{x_3}$$

Ma avendosi: $x_1 < x_2 < x_3 \Rightarrow -x_1 > -x_2 > -x_3$ si ha che

$$-x_1 = 1 + \frac{1}{x_3}$$

$$-x_2 = 1 + \frac{1}{x_1}$$

$$-x_3 = 1 + \frac{1}{x_2}$$

Dalla seconda si ha $-x_2 = 1 + \frac{1}{x_1} = 1 + \frac{1}{-1 - \frac{1}{x_3}} \Rightarrow x_2 = \frac{1}{1 + \frac{1}{x_3}} - 1$

Quindi

$$x_3^2 - x_2^2 = x_3^2 - \left(\frac{x_3}{x_3+1} - 1 \right)^2 = x_3 + 1 + \frac{1}{x_3}$$

Basta verificare questa uguaglianza con alcuni calcoli

Sol. alternativa

$$\text{Tesi} \Leftrightarrow x_2 x_3 (x_3^2 - x_2^2) = x_2 x_3 (x_3 - x_1) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x_2 x_3^3 - x_2^3 x_3 = x_2 x_3^2 - \overbrace{x_1 x_2 x_3}^1 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x_2 (3x_3 + 1) - (3x_2 + 1)x_3 = x_2 - x_3 = x_2 x_3^2 - 1 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x_2 (1 - x_3^2) = x_3 - 1 \Leftrightarrow x_2 = -\frac{1}{1 + x_3} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 1 + x_2 + x_2 x_3 = 0$$

A questo punto basta mostrare

$$S = 1 + x_2 + x_2 x_3 = 0$$

Nota che $Sx_1 = x_1 + x_1 x_2 + x_1 x_2 x_3 = x_1 + x_1 x_2 + 1$

$$Sx_1 x_3 = x_1 x_3 + x_1 x_2 x_3 + x_3 = x_1 x_3 + x_3 + 1$$

$$S = 1 + x_2 + x_2 x_3$$

Sommando in colonna si ha $S(1+x_1+x_1x_3) = 3 + \underbrace{(x_1+x_2+x_3)}_0 + \underbrace{(x_1x_2+x_2x_3+x_1x_3)}_{-3} = 0$.

Dunque $S=0 \vee 1+x_1+x_1x_3=0$

La seconda è falsa perché si avrebbe $x_1 = -\frac{1}{x_3+1}$

laddove $x_3 > \sqrt{3}$ e quindi $x_1 > -\frac{1}{\sqrt{3}+1}$

mentre $x_1 < -1 < -\frac{1}{\sqrt{3}+1}$.

Oss. $p(x) \cdot p(-x) = (x^3 - 3x - 1)(-x^3 + 3x - 1) =$
 $= -x^6 + 6x^4 - 9x^2 + 1 =$
 $= (2-x^2)^3 - 3(2-x^2) - 1 = p(2-x^2)$ $x \rightarrow 2-x^2$
 manda le radici
 in radici

Risolviamo $x^3 + px + q = 0$ con Cardano!

Oss. $(a+b)^3 - 3ab(a+b) - (a^3+b^3) = 0$

Allora basta trovare (a,b) tali che

$$\begin{cases} p = -3ab \\ q = -(a^3+b^3) \end{cases}$$

E quindi $a+b$ sarà soluzione della nostra equazione.

Si ha $\left(-\frac{p}{3}\right)^3 = a^3b^3$ e $-q = a^3+b^3$, quindi

$$\begin{cases} \left(-\frac{p}{3}\right)^3 = a^3b^3 \\ -q = a^3+b^3 \end{cases}$$

È un sistema di secondo grado in a^3 e b^3 che si

risolve con l'equazione associata $x^2 + qx + \left(-\frac{p}{3}\right)^3 = 0$

Ovvero $x_1 = \frac{-\frac{q}{2} + \sqrt{\frac{q^2}{4} + \frac{4}{27}p^3}}{2}$ $x_2 = \frac{-\frac{q}{2} - \sqrt{\frac{q^2}{4} + \frac{4}{27}p^3}}{2}$
 \parallel a^3 \parallel b^3

Quindi $ax+b$ è radice, ovvero $\sqrt[3]{\frac{-q}{2} + \sqrt{q^2 + \frac{4}{27}p^3}} + \sqrt[3]{\frac{-q}{2} - \sqrt{q^2 + \frac{4}{27}p^3}}$

A questo punto $x^3 - 3x + 1 = 0$ si può risolvere con questa soluzione

RISOLVIAMO CON VIETE

$$\cos 3t = 4\cos^3 t - 3\cos t \Rightarrow 4\cos^3 t - 3\cos t - \cos 3t = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \cos^3 t - \frac{3}{4}\cos t - \frac{\cos 3t}{4} = 0 \quad (*)$$

Voglio risolvere $x^3 + px + q = 0$ con questo "trucco"

Si assume p può essere diverso da $-3/4$ allora scelgo $x = ky$ e si ha $y^3 + \frac{p}{k^2}y + \frac{q}{k^3} = 0$. Basta scegliere $\frac{p}{k^2} = -\frac{3}{4} \rightarrow k^2 = -\frac{4p}{3}$

A questo punto sfruttando (*) si deve avere

$$-\frac{1}{4}\cos 3t = \frac{q}{k^3} \rightarrow \cos 3t = -\frac{4q}{k^3}$$

N.B. Non funziona se $p > 0$.

Dopo aver risolto l'equazione precedente in t , allora grazie a Viete possiamo dire che $\cos t$ è soluzione!

Es. Risolviamo $x^3 - 3x + 1 = 0$

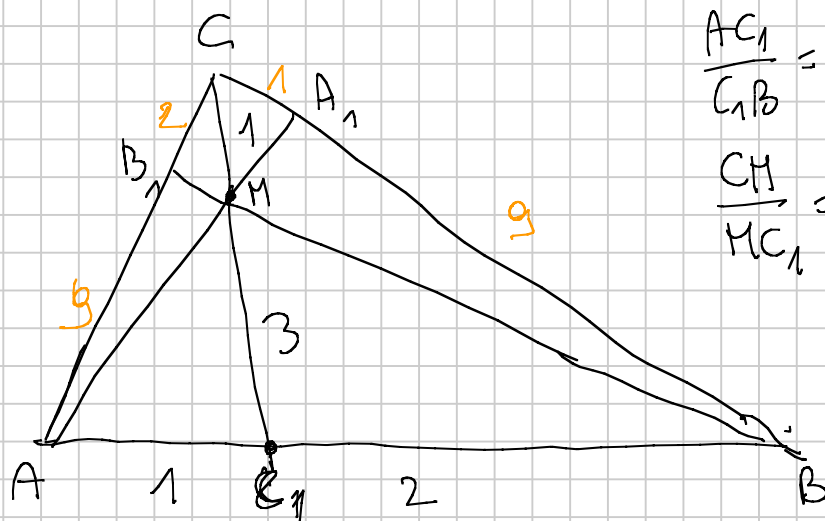
$$p = -3; q = -1; k^2 = \frac{-h \cdot (-3)}{3} = 4 \rightarrow k = 2$$

$$\text{Allora } \cos 3t = \frac{4}{8} = \frac{1}{2} \rightarrow 3t = 60 + 360k \rightarrow t = 20 + 120k$$

$$\rightarrow 3t = 300 + 360k \rightarrow t = 100 + 120k$$

Le soluzioni sono quindi $\{2\cos 20, 2\cos 140, 2\cos 260\}$

colori sono quelli!



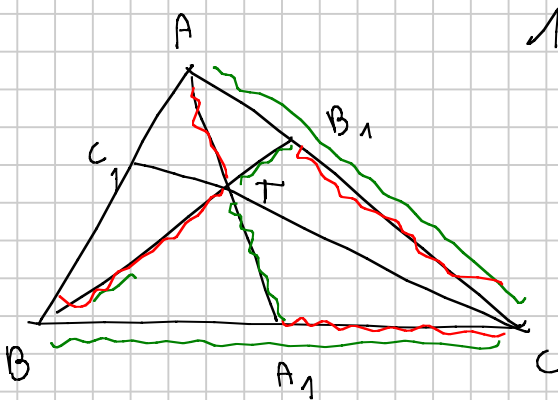
$$\frac{AC_1}{C_1B} = \frac{1}{2} \quad \frac{BA_1}{A_1C} = ?$$

$$\frac{CH}{HC_1} = \frac{1}{3} \quad \frac{CB_1}{B_1A} = ?$$

Sol. Con i vettori si ha $\vec{M} = \frac{3\vec{C} + \vec{C}_1}{4} = 3\vec{C} + \left(\frac{2\vec{A} + \vec{B}}{4}\right) = \frac{2\vec{A} + \vec{B} + 9\vec{C}}{4}$

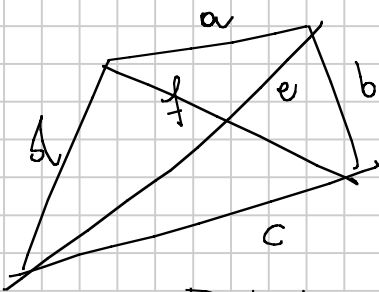
Quindi $\vec{A}_1 = \frac{\vec{B} + 9\vec{C}}{10}$ e $\vec{B}_1 = \frac{2\vec{A} + 9\vec{C}}{11} \implies \frac{BA_1}{A_1C} = \frac{1}{9}$ e $\frac{CB_1}{B_1A} = \frac{2}{9}$

x



1) Proprietà: Si ha che $\vec{TT} = \vec{TT}$

ovvero $BC - AC \cdot TB_1 \cdot TA_1 = A_1C \cdot CB_1 \cdot TA \cdot TB$

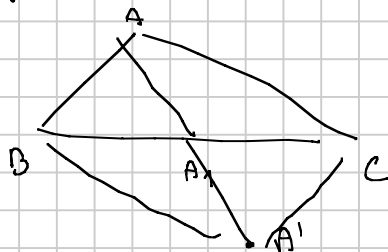


2) Proprietà: Se in un quadrilatero come quello in figura si ha:

$$a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = e^2 + f^2$$

allora è un parallelogramma

Forti di questo dimostriamo la formula della mediana



A' simmetrico di A rispetto ad A1.

ABA'C parallelogramma, quindi

$$AA'^2 + BC^2 = 2(AC^2 + AB^2) \rightarrow$$

$$\rightarrow 4AA_1^2 = 2(b^2 + c^2) - a^2 \rightarrow$$

$$\rightarrow AA_1 = \sqrt{\frac{2(b^2 + c^2) - a^2}{4}}$$

1° sol.

Per dimostrare la proprietà 2) uso i vettori:

$$\sum_{cyc} \|A - B\|^2 = \|A - C\|^2 + \|B - D\|^2 \iff \sum_{cyc} \|A\|^2 + \left(\sum_{cyc} -2\langle A, B \rangle \right) + 2(\langle A, C \rangle + \langle B, D \rangle) = 0 \iff$$

$$\iff \|A + C - B - D\|^2 = 0 \iff$$

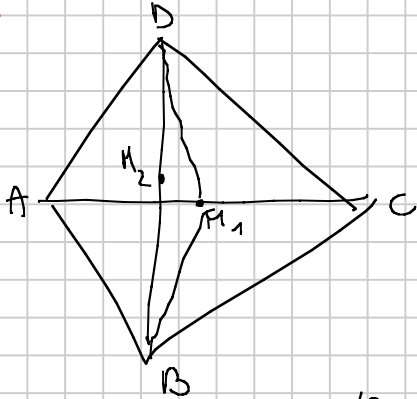
$\iff \frac{A+C}{2} = \frac{B+D}{2} \iff A, B, C, D$ parallelogramma poiché i punti medi delle diagonali coincidono.

Problemino:

Oss. $(a-b+c-d)^2 = \sum_{4c} a^2 - 2ab - 2bc - 2cd - 2da + 2ac + 2bd$

Alla scelta dei segni $(-, -, -, -, +, +)$ corrisponde un quadrato.
 Per quali scelte dei segni in \bullet si può fare in modo che venga un quadrato?

2^a sol.



$$AB^2 + BC^2 + CD^2 + DA^2 = AC^2 + BD^2$$

Supponiamo dimostrato il teorema della mediana.

$$AB^2 + BC^2 = 2BM_1^2 + \frac{AC^2}{2}$$

$$CD^2 + DA^2 = 2DM_1^2 + \frac{AC^2}{2}$$

Quindi LHS = $2(BM_1^2 + DM_1^2) + AC^2$

Bisogna mostrare $2(BM_1^2 + DM_1^2) = BD^2$ (*)

1) D'altra parte $2(BM_1^2 + DM_1^2) \geq (BM_1 + DM_1)^2 \geq BD^2$

Ma siccome vale l'uguaglianza nel primo caso e nel secondo, si deve avere $BM_1 = DM_1$ e B, M_1, D allineati; quindi A, B, C, D parallelogramma

2) $BM_1^2 + DM_1^2 = 2M_1M_2^2 + \frac{BD^2}{2}$, Sostituendo in (*) si ha

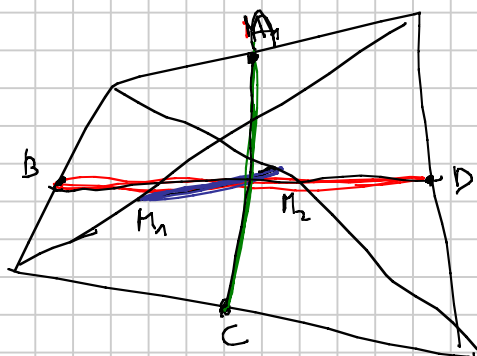
$4M_1^2M_2^2 = 0 \Rightarrow M_1M_2^2 = 0$ ovvero $M_1 = M_2$ e il quadrilatero è un parallelogramma

Cosa possiamo notare adesso? Rivedendo la dimostrazione di prima

e la conclusione 2) si ottiene subito che per i calcoli fatti in realtà

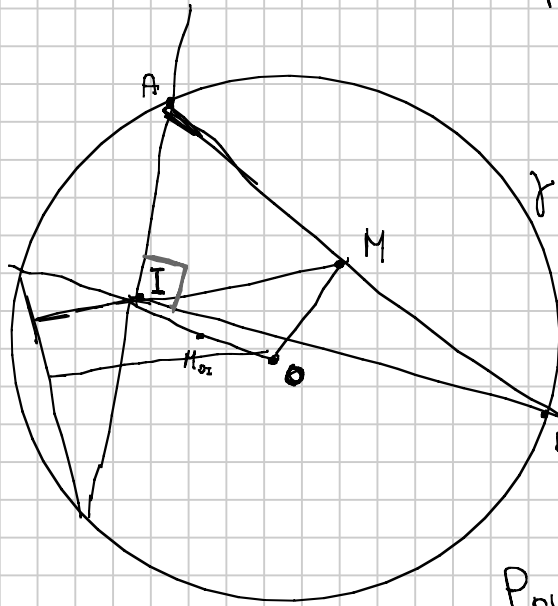
vale $AB^2 + BC^2 + CD^2 + DA^2 = AC^2 + BD^2 + 4M_1M_2^2$

Proprietà: M_1, M_2, AC, BD concorrono; dove tutti quelli considerati sono i punti medi



N.B. La tesi vale anche nello spazio

PROBLEMA



I punto intermo f .
L'angolo retto si muove mantenendosi "fisso" in I e ogni volta interseca la circonferenza in due punti.
Prova le traiettorie del punto medio del segmento AB mentre l'angolo ruota.

$$\text{Pow}_f M = -MA \cdot MB = -MA^2$$

$$\text{Pow}_I M = IM^2 = MA^2$$

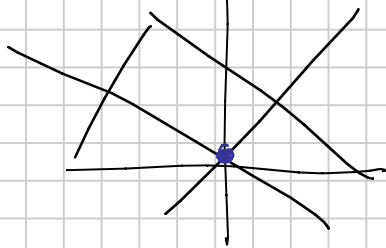
Valore $\text{Pow}_f M + \text{Pow}_I M = 0$. Tale luogo è una circonferenza (coordinate cartesiane) centrata in H_{AB} .

Problema: ① Ho 6 punti nel piano. Traccio i 15 assi dei 15 segmenti possibili. In quanti punti si intersecano al max?

Problema: ② Voglio coprire un 6×6 con 18 piastrelle 2×1 , metà verticali, metà orizzontali.

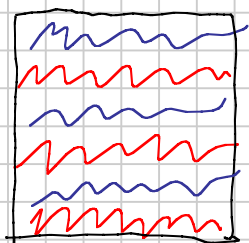
Problema: ③ Ho due dadi. Voglio manipolare i dadi in modo che lanciandoli, qualsiasi delle undici somme da 2 a 11 sia equiprobabile. Posso farlo?

- ① Interseco le 15 rette in tutti i modi possibili: sono $\binom{15}{2}$
 A questo punto, considero che nessuna delle quattro di parti che alla
 stessa circonferenza. Allora ogni punto lo considero esattamente 3
 volte, una per ogni coppia di vertici di un triangolo.



Quindi in totale sono $\binom{15}{2} - 2 \cdot \binom{6}{3} = 65$

- ② Coloro



ORIZZONTALI \rightarrow 2 Rossi o 2 Blu

VERTICALI \rightarrow 1 Rosso e 1 Blu

Quelli verticali sono 9 quindi coprono 9 rossi e
 9 blu. Quelli orizzontali dovrebbero coprire

9 rossi e 9 blu, ma non possono farlo, perché ognuno copre un numero
 pari di rossi o un numero pari di blu, e la somma di numeri pari non
 può fare 9 che è dispari!

- ③ a_1, a_2, \dots, a_6 Considero il polinomio

b_1, \dots, b_6 $(a_1 + \dots + a_6 x^5) \left((b_1 x + \dots + b_6 x^5) \right) =$
 $= \frac{1}{11} x^0 + \dots + \frac{1}{11} x^{10}$ per ipotesi =

$= \frac{1}{11} \frac{x^{11} - 1}{x - 1}$

Questo non è scomponibile per fatto noto (adotomici)
 ndr rezi.

PROBLEMA Posso dividere 50 numeri a_1, \dots, a_{50} con somma 100 in due gruppi con somma 50.

RISPOSTA No! Considera $\{51, \underbrace{1, \dots, 1}_{49}\}$

Come si può salvare il problema? Basta aggiungere l'ipotesi che $a_i \leq 50$.

Sì Considero $S_1 = a_1$
 \vdots
 $S_{48} = a_1 + \dots + a_{48}$

Considero $(1, S_1)$
 \vdots
 $(48, S_{48})$

Supponiamo che non ci sia un cassetto con due somme, altrimenti abbiamo concluso, quindi \forall cassetto c'è un S_i dentro.

Se gli a_i fossero tutti uguali sarei facilmente fatta. Altrimenti, $\exists k$ t.c. $a_k \neq a_{k+1}$. Scambio $a_k \rightarrow a_{k+1}$. Tutti gli S_i rimangono uguali tranne S_k . Se questo S_k esiste e finisce in un altro cassetto sarei finita. Quindi deve rimanere nello stesso cassetto!

Ovvero $|S_{k+50} - S_k| =$

$$= |a_1 + \dots + a_{k+1} + a_{k+1} + a_1 + \dots + a_k| = \begin{matrix} (S_k \rightarrow S_k + 50) \\ a_1 + \dots + a_k & a_1 + \dots + a_{k+1} + a_{k+1} \end{matrix}$$

$$= |a_{k+1} - a_k| = 50 \text{ il che è assurdo perché } \forall i$$

$$0 < a_i \leq 50$$

Con $a_1 + \dots + a_{33} = 100$
 c'è il controesempio!
 $(\underbrace{3, 3, \dots, 3}_{33}, 1)$

0 \leq 5.

$$a_1 + a_2 + \dots + a_{35} = 100$$

Si può fare ancora la divisione in due gruppi a somma 50!