

S15A-E2 - Livello

Combinatoria geometrica

- Gli oggetti sono punti, rette, figure piane o solide
(n-dim.)

= Le posizioni possono (a priori) variare con continuità

NO: scacchiere
grati (in genere)
poligono regolare
giocchi

$\mathbb{Z}^2, \mathbb{Z}^3$ (Comb. NSS...)
Solutions.

Bulgaria 2013 min 5 t.c. se coloro di tre colori
 R, G, B i punti di \mathbb{Z}^2 \exists sempre un triangolo
monocromo di area S .

Teorema di Sylvester: se $S \subset \mathbb{R}^2$ finito t.c.

A coppia $P \neq Q \in S$ \exists almeno $R \neq P, R \neq Q$ che
appartiene a S e alla retta \overline{PQ} , allora
tutti i punti sono allineati.

Dim. \exists min $\{d(P, r) \mid P \in S, P \neq r, r$ passa per S
due punti di S



Allora o la proiezione

di P su S è data da $\overline{PQ_2}$

o, meno di $d(P, r)$,

o da una parte esistono 2 punti di S , Q_2, Q_3 e
 Q_2 dista da $\overline{PQ_3}$ meno di $d(P, r)$. \square

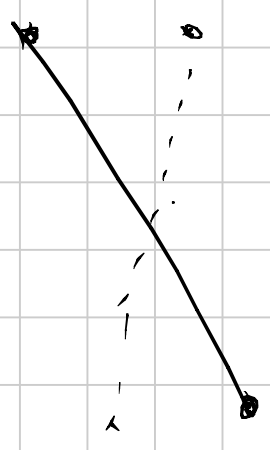
Teorema di Helly Se in \mathbb{R}^2 c'è una famiglia
 di (triangoli) convessi che si intersecano
 a 3 a 3, allora si intersecano tutti.
 (se in \mathbb{R}^n - - - - - a $n+1$ a $n+1$, allora si inters. tutti.)

Dim [Formazione di N^3 elementi]
 Per indagine su N

$$N = 4 \quad S_1 \dots S_4 \quad I_k = S_1 \wedge S_2 \wedge S_3 \wedge S_4 \quad \begin{matrix} \wedge \\ k \end{matrix} = \bigcap_{i \in k} S_i$$

$I_k \neq \emptyset \quad k = 1, \dots, 4, \quad \text{e } I_k \text{ convesso.}$

$$P_2 \in I_k$$



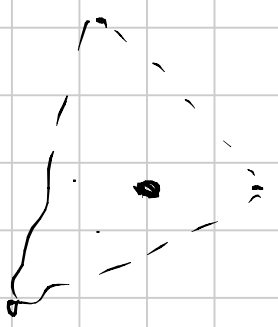
$$A \cap B = \emptyset$$

Nel due casi $\exists A, B$ t.c. $A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$

t.c. $\text{hull}(P_u, u \in A) \cap \text{hull}(P_v, v \in B) \neq \emptyset$

$$\mathbb{Q}^4$$

Diso che $\mathbb{Q} \in S_1 \cap S_2 \cap S_3 \cap S_4$



In fatti, $S_i \cap I_k \neq \emptyset \Rightarrow S_i \ni p_k \neq i$

Allora se $i \in A$, $S_i \ni p_k \in B$

quindi $S_i \ni \text{hull}(p_k, k \in B)$,

quindi $S_i \ni \mathbb{Q}$, (così se $i \in B$),

Cioè $\mathbb{Q} \in S_i \forall i$, o $\mathbb{Q} \in \cap S_i$.

Passo induttivo: $S_i \quad i = 1, \dots, N+1$

$T_i = S_i \quad i = 1, \dots, N-1$ ova le ipotesi

$T_N = S_N \cap S_{N+1}$ valgono per T_i

(che ha N elementi): sono convessi e

si inferiscono a 3 a 3 (per ipotesi se nessun indice è N , per il passo base se c'è N).

\square

17/02/2011 (Windmill problem)

1) In punti nel piano non 3 a 3 allineati,

esiste P_1

1) si sceglie una retta R che passa per 1 punto di S

2) si ruota R in senso orario attorno al punto P_1 ,
finché non tocca un altro punto P_2

3) si ruota in senso orario attorno al punto P_2
finché

P_3

Dimostrare che si può fare in modo che tutti i punti
d. S sia perno di rotazione infinite volte.

S
n punti bianchi e n punti neri nel piano, non azzoll.
Dimostrare che è poss. unireⁿ i segmenti, con
un estremo bianco e uno nero che non si intersecano.

BMO 2010/3 Ci sono n punti b.c. ogni triangolo

è contenuto in una striscia larga 1, Dim. che tutti i punti sono in una striscia larga 2.

—
In punti P_i $d(P_i, P_j) \leq 1$. Allora stanno in un cerchio di raggio $\frac{\sqrt{3}}{3}$.

—
non all'8303.

IMO 2013/2 4027 punti, 2014 blue e 2013 rossi.

Trovare il min num di rette necessarie perché con esse si possa separare il piano in regioni mono cromatiche (o vuote)

RPN 2004/5 N punti t.c. A, P, Q esiste una ϵ^N
permutazione σ per cui $d(P, P_i) = d(Q, P_{\sigma(i)}) \forall i$
Quali configurazioni?

PUS 2013. ... n rette (mai 2 a 2 //, mai n c.c.d., a 3 a 3)
Allora esiste una spezzatura semplice ^{"in posizione generale"}
(e solo) aperta t.c. ha un segmento per ogni retta

ROM TST 2012

Trovare gli SCR finiti t.c.

se $A, B, C, D \in S$ e $\overline{AB} \cap \overline{CD} = \{Z\}$, allora $Z \in S$.
sequ. sequ.

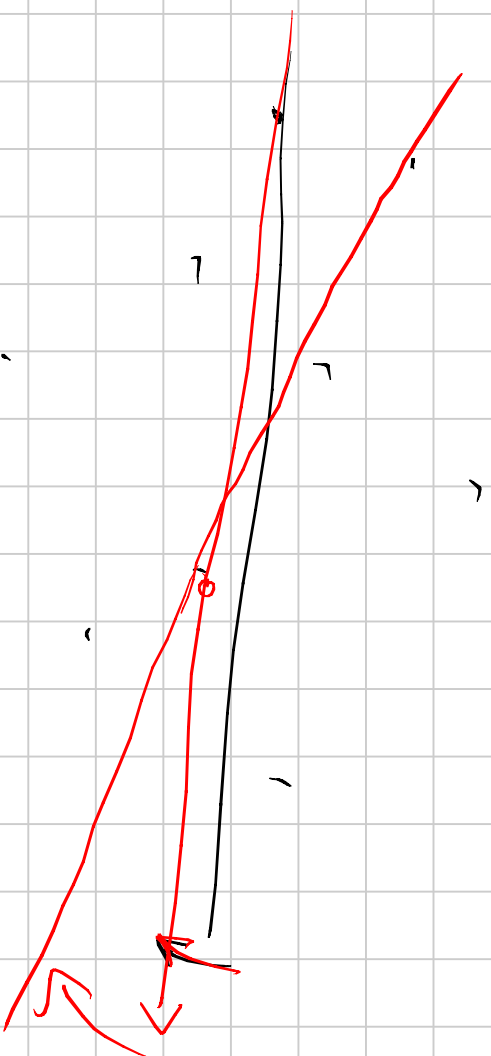
IRV 2011 TEST n punti, non tutti allineati, \mathcal{L} retta
 è buona se $\exists A, B \text{ t. c. } \sum_{i \in A} d(\mathcal{L}, P_i) \leq \sum_{i \in B} d(\mathcal{L}, P_i)$.
 $A \cup B = \{1, \dots, n\}, A \cap B = \emptyset$

Dim che esistono infiniti punti per cui passano
 n+1 rette buone.

HERG 2008 2008 circ. \mathcal{L}_i congruenti, e non tangenti,
 ogni \mathcal{L}_i interseca almeno 3 delle altre. Qual è il
 minimo numero di intersezioni totali?

AS-Porc. 2011 5 punti nel piano. Qual è il max
 del minimo degli angoli tra di loro?

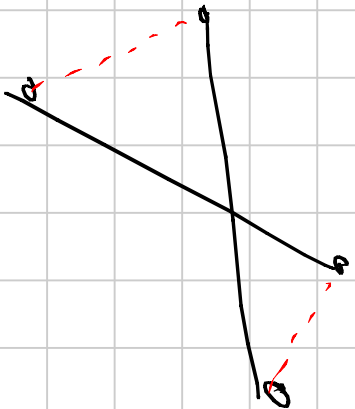
17/10/2011/2 : I punti a dx e a sx della retta
sono un invariante.



Sceleggo una retta b.c. la diff. tra il # di punti da i
due lati è 0 (caso disp.) o 1 (caso par.)

Ma perché la retta mantenga la proprietà e assuma tutte le direzioni, deve toccare tutti i punti, perché tra le rette parallele (non parallele a quelle passanti, per 2 punti) solo quella che passa per uno dei punti dell'insieme può andare bene (e andrà bene, perché la diff. è monotonica).

ⁿ bracci, ⁿ menⁿ: cerchiamo una configurazione di n segmenti per cui $\sum L$ (segmenti) è minima. In questi n segmenti non si intersecano: per assurdo,



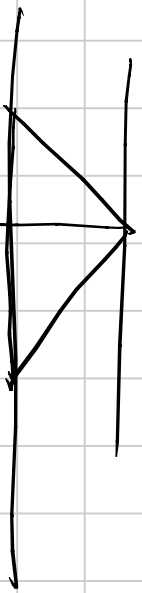
Per la dis. triangolare la somma
dei due lati neri è più piccola di
quella dei lati neri

Forse Alm. per induzione:

Scegliere una retta che divide in due gruppi
con uguale numero di branchi neri $\neq \emptyset$

BMO 2010/3





Mi suona che 1 sia la

massima altezza minima possibile

Ah! Ma allora se prendo i due punti più
distanti,



qualunque 3° punto disterà meno di 1 da
questa retta,

n punti, con dist. ≤ 1

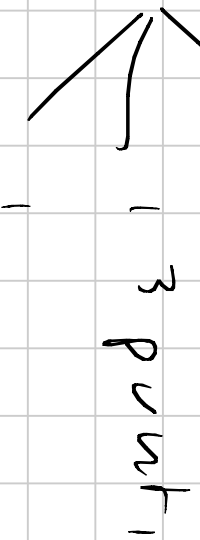
lice Area:

passo supp. che

$C \supset$ tutti i punti,

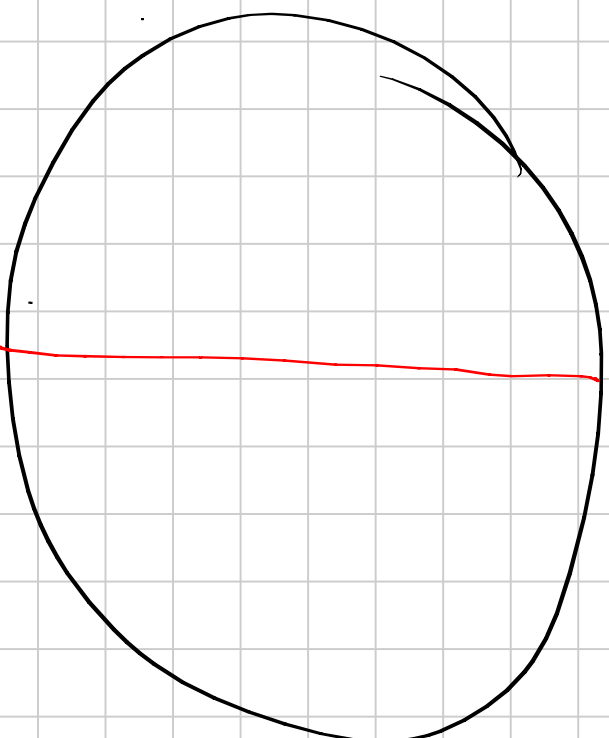
one to each 3

se $R_C \leq \frac{\sqrt{3}}{3}$ o



formano un triangolo acutangolo

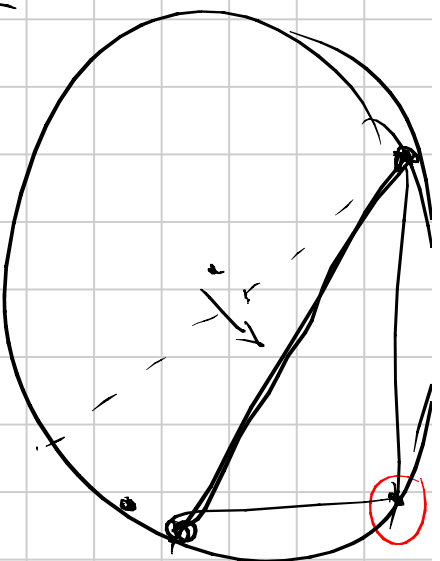
ottusangolo



retangolo? Viene $R_C \geq \frac{1}{2} < \frac{\sqrt{3}}{3}$

Ottusangolo:

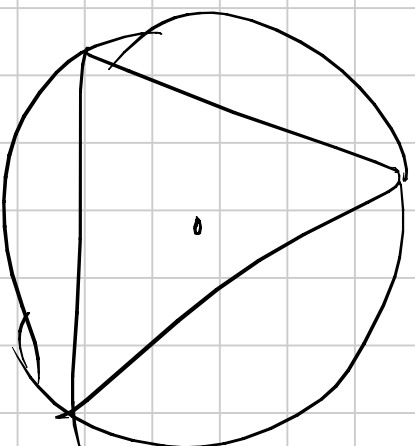
Sposto il centro del C
verso il lato più lungo
e in un numero finito



di passi. Prevo il triang. rettangolo o un triangolo
acutangolo.

Acutangolo:

$$2R = \frac{a}{\sin \alpha}$$



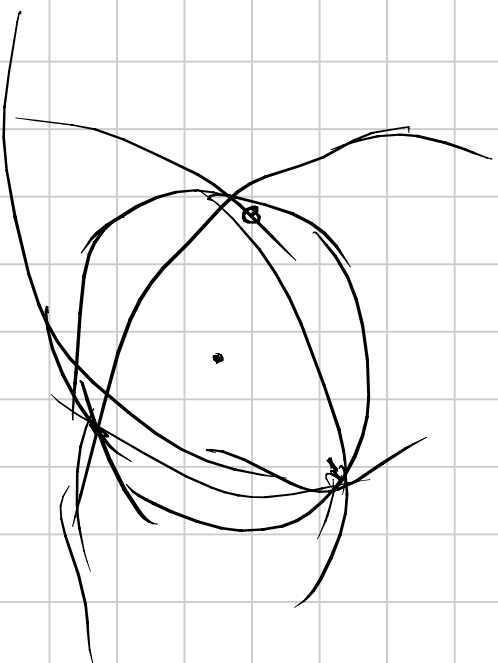
a lato + lungo

$$\alpha > 60^\circ$$

$$\text{min } \alpha \geq \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$R \leq \frac{\alpha}{\sqrt{3}} \leq \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

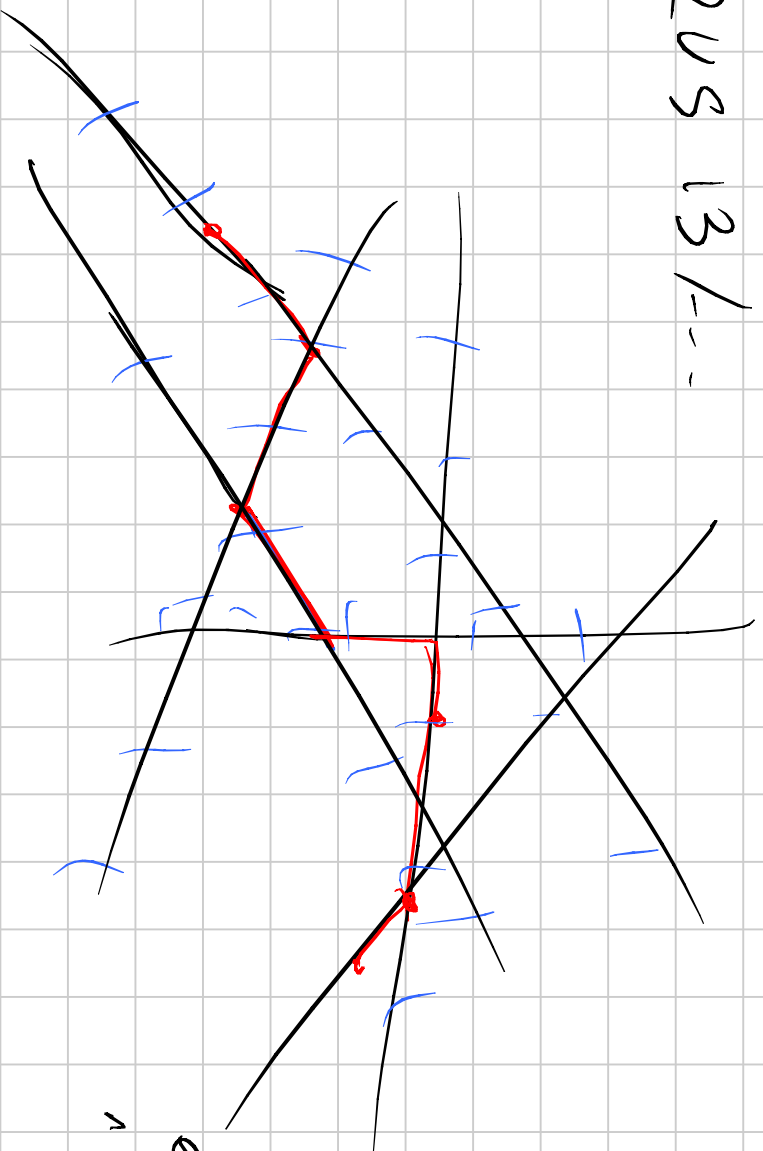
— x —



Se prendo 3 degli n punti,
i cerchi di raggio $\frac{\sqrt{3}}{3}$ centrati in loro
si intersecano.

Per il Teo. di Helly, allora, si intersecano tutti
 \Rightarrow un punto degli n intersezione va bene come
centro.

RUS 13/1---



Parto da un punto a caso, cammino fino all'incrocio più vicino e cancello la netta usata.

Non posso intersecarmi per la costruzione:
Se ~~questo sarebbe stato~~ l'incrocio più vicino.

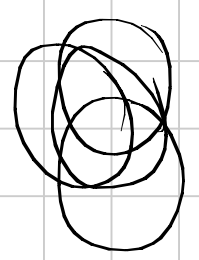
ROM 2012 TST: si fa per caso

~ ~ ~ ~ ~

IRK 2011 Hint: per il baricentro passano infinite
 rette buone. \downarrow degli n punti

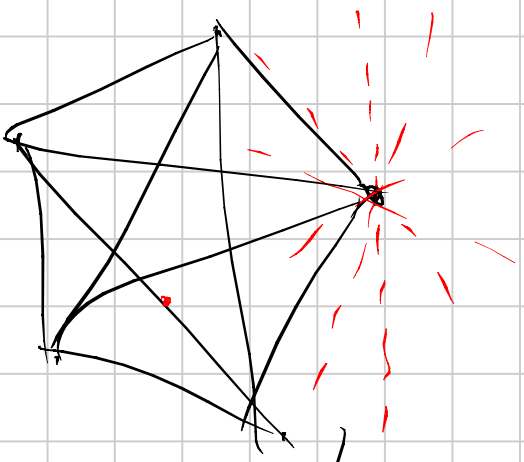
HRG 2008 Hint: dare a ciascun punto di intersez.

Fra le circonfer. "peso" $\frac{1}{k}$,



2008. p. inters.

AS-Pac 2011:



\rightarrow 10 angoli, uno $\leq 36^\circ$.

(Per 2 casi per inv.)
 conv. = $\triangle \circ \triangle$

1710 2013/2



Dim. Induzione.

2014 blu:

dico che la risp. è 2013 (Khalu e κ rossi $\rightarrow \kappa$.)

Nell'inv. con verso c'è un rosso

allora con 1 retta lo separo dagli altri,

Poi con 1006 coppie di rette molto vicine

Separo ¹⁰⁰⁶ coppie di punti rosso, \rightarrow 2013

Se l'invil. conv. è blu

uso poi 1006 coppie di rette

per 1006 coppie di punti blu.

~~$2n-2$ blu e $2n-1$ rosso \rightarrow
scambio rosso e blu
e pso 2012 rette~~

Se vanno 2013?

4026 lati da cui

passare, 1 retta

ne sistema $\leq 2 \Rightarrow ?$, 2013

RHM 2011/5

Tutti i punti stanno su una stessa circonferenza,
con centro nel baricentro.

$$|P - P_j|^2 = |Q - P_G(i)|^2$$

$$\sum_j (P - P_j, P - P_j) =$$

$$= (n-1)|P|^2 - 2P \cdot \sum_j P_j + \sum_j |P_j|^2 =$$

$$G = 0$$

$$= \sum_j |Q - P_G(i)|^2 = (n-1)|Q|^2 - 2Q \cdot \sum P_G(i) + \sum |P_G(i)|^2$$
$$n|P|^2 = n|Q|^2$$

Caso disp. \Rightarrow pol. regolare
Caso pari \Rightarrow pol. reg. 0

