

# SENIOR 2019 - C3 Basic

Titolo nota

09/09/2019

## INVARIANTI

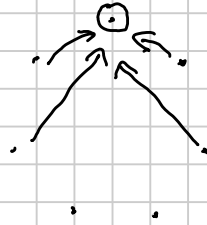
Abbiamo un problema in cui c'è una posizione che si evolve con delle mosse.

Un invariante è una quantità che non cambia.

**Es.**

$n$ -agono regolare, una pedina su ogni vertice. Per quali  $n$  si possono spostare tutte su un vertice, dove una mossa è muovere una moneta in senso orario e una in senso antiorario.

$n$  dispari



si risolve

Idea:  $\sum$  posizioni (mod  $n$ ) non cambia

All'inizio è  $\frac{n(n-1)}{2}$ , alla fine è 0

## MONOINVARIANTE

È una quantità che (de)crece sempre

**Es** Alberto e Barbara giocano. Ci sono  $n$  pile di monete,

- togliere una moneta
- dividere una pile in due pile.

Dimostrare che il gioco finisce:

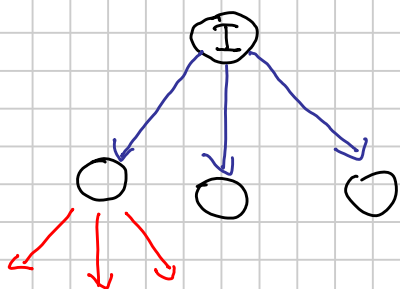
Idea:  $M = 2\# \text{ monete} - \# \text{ pile} \geq 0$

# GIOCHI

- Un gioco è a informazione perfetta
- Un gioco è a somma zero quando la somma dei punteggi è 0.

Teorema Ogni gioco a informazione perfetta e a somma zero ammette un punteggio finale tale che

- ogni giocatore può raggiungere indipendentemente da cosa fanno gli altri.



Es (IMO 2018-4)

Scacchiera  $20 \times 20$ , Alessandra e Bobo che piazzano a turno dei cavalli bianchi e neri risp.

Alessandra non può mettere un cavallo in una casella "minacciata" da un cavallo del suo colore

Trovare il massimo num. di cavalli che può piazzare A  $\forall$  strategia di B

- Alessandra può metterne almeno 100.

Alessandra piazza tutto sul bianco. Anche se Bobo occupa a sua volta le bianche, 100 cavalli li riesce a piazzare

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 5 | 6 | 2 |
| 3 | 7 | 8 | 4 |
| 4 | 8 | 7 | 3 |
| 2 | 6 | 5 | 1 |

 Ogni volta che A muove su una casella, B muove su quella corrispondente
- 1 oppure 8  
2 oppure 7  
3 oppure 6  
4 oppure 5

Tassello con  $4 \times 4$ .

1. Abbiamo  $\{8, 10, 15\}$  e una mossa è

$$a, b \mapsto \frac{3a-4b}{5}, \frac{4a+3b}{5}$$

È possibile raggiungere  $\{12, 13, 14\}$ ? Oppure ottenere  $\{x, y, z\}$   
 $|12-x| \leq 1, |13-y| \leq 1, |14-z| \leq 1$ ?

2. Su un  $n$ -gono ci sono pedine. Nel primo vertice 1, nel secondo 2, ..., nell'ultimo  $n$ , la mossa è orario + antiorario

In quali vertici si possono portare tutte?

3. Abbiamo 2019 carte, da un lato bianche e da un altro nere. Sono in fila. Scelgo 50 carte consecutive, quella 25<sup>a</sup> bianca, e capovolgo tutte. Dimostrare che dopo finite mosse non si può più muovere.

4. In un pentagono traccio le diagonali, e piazzo una lampadina in ogni intersezione tra lati e/o diagonali.

Scelgo un segmento e cambio stato a ogni lampadina.

Si può portarle da tutte accese a tutte spente?

5. A e B giocano. Alla lavagna c'è scritto un numero intero positivo  $n$ .

A turno, diminuiscono  $n$  di un valore a scelta tra  $1, \dots, K$ .

Trovare chi vince al variare di  $n, K$ . (vince chi arriva a 0)

6. Abbiamo i numeri  $1, 2, \dots, 100$  in fila. A turno, A e B piazzano  $+, -, \cdot$  negli spazi vuoti. Mostrare che A

- può ottenere un numero pari
- // // // // dis //

7. Scacchiera  $n \times n$ , A e B piazzano a turno cavalli in modo che non siano minacciati da nessun avversario. Perde chi non può più muovere. Chi vince?

8. I numeri da 0 a 256 scritti sulla lavagna. A ne cancella 128, B ne cancella 64, ... B ne cancella 1. B paga la differenza ad A. Se A e B sono fortissimi, quanto paga B?

# SOLUZIONI

1.  $x^2 + y^2 + z^2$  è invariante. All'inizio è 389, alla fine è tanto.  
Per il secondo punto, alla fine  $\geq 11^2 + 12^2 + 13^2 > 400$

2. Usiamo come invariante  $\sum_m p(m) \pmod{n}$

All'inizio è  $\frac{n(n+1)(2n+1)}{6} - \frac{kn(u+1)}{2}$

$$6 \mid (n+1)(2n+1-3k)$$

Supponiamo che l'invariante sia soddisfatto

Usiamo una moneta per portare a posto le altre

L'invariante garantisce che l'ultima moneta vada a posto.

3. Associa alle bianche 1 e alle nere 0

$$\sum_{i=1}^{2019} 2^{2019-i} n(i)$$

Questo è monovariante

In generale, posso trovare n-uple di quantità. Se mostro che la prima quantità che cambia decresce, allora a un certo punto finisco

- 4  # lampadine centrali accese (mod 2)

5. Se un giocatore toglie 2, l'altro toglie  $k+1-2$

Se  $k+1 \mid n$ , allora B può vincere

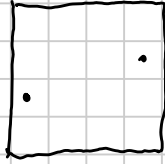
Altrimenti, A toglie in modo da lasciare a B un multiplo di  $k+1$

6. Ogni dispari tranne 1 ha due spazi vicini

Se vuole ottenere un pari, piazza  $\cdot$  tra 1 e 2. Altrimenti mette +

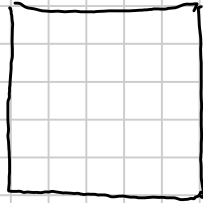
A questo punto A mette un  $\cdot$  vicino al numero dispari su cui ha egito B.

7. n pari.



Vince B. Metto in modo diametralmente opposto

n dispari



Vince A. Piazza il cavallo in quella centrale e poi come prima.

Bonus. Farlo con alfreri al posto dei cavalli.

8. Idea: A cancella i numeri uno sì e uno no.  
B cancella tutti i più alti

Se uno scrive le mosse viene 16

- $\exists$  una strategia di A  $\forall$  strategia di B  $u \geq 16$
- $\exists$  una strategia di B  $\forall$  strategia di A  $u \leq 16$
- A cancella i numeri in modo alternato  
In questo modo,  $\min(\text{differenze})$  almeno raddoppia.
- Idea: divido l'intervallo a metà: c'è una metà con meno numeri  
cancello quella metà: il  $\max$  dimezza ogni volta (almeno).  
delle differenze