

Progetto Olimpiadi di Matematica 2016

XXXII GARA NAZIONALE di MATEMATICA

6 maggio 2016

ISTRUZIONI PER I CONCORRENTI

1. Non appena vi sarà dato il testo, riempite accuratamente la scheda personale che si trova sulla prima pagina del fascicolo e ricopiate il vostro numero identificativo nel rigo **in alto a sinistra**. Il riquadro in alto a destra è **riservato alla commissione**.
 2. Per poter partecipare alla gara, è **necessario essere muniti di un documento di identità**. Lasciatelo in evidenza sul vostro tavolino, in modo che gli addetti alla sorveglianza possano effettuare il controllo.
 3. Gli unici strumenti consentiti sono quelli per scrivere e per disegnare. In particolare, E' **VIETATO INTRODURRE NELL'AULA** appunti, tavole, macchine calcolatrici, strumenti elettronici di qualsiasi genere e **telefoni cellulari** o qualsivoglia mezzo di comunicazione con l'esterno.
 4. Per ragioni organizzative non è consentito lasciare il proprio posto senza l'autorizzazione del personale di sorveglianza. Per qualsiasi necessità dovete alzare la mano e attendere l'arrivo di uno degli addetti alla sorveglianza. In particolare questa procedura deve essere seguita per:
 - porre dei quesiti relativi al testo della prova;
 - chiedere di andare al bagno;
 - consegnare il compito.
 5. La durata della prova è di 4 ore e 30 minuti. Ogni esercizio vale 7 punti.
 6. Durante i primi 30 minuti di gara è consentito porre delle domande per chiarimenti sul testo, seguendo la procedura indicata al punto 4. Trascorsi i primi 30 minuti non sono più ammesse domande relative al testo della gara.
 7. È consentito andare al bagno ma seguendo la procedura indicata al punto 4. Prima di recarvi al bagno raccogliete tutto ciò che avete scritto e consegnatelo al sorvegliante che vi darà l'autorizzazione ad andare al bagno. Non è consentito andare al bagno durante i primi 30 minuti e durante gli ultimi 45 minuti di gara.
 8. Si raccomanda di scrivere le soluzioni esclusivamente nel fascicoletto che avete ricevuto, rispettando gli spazi relativi ai singoli esercizi.
 9. Prima di consegnare il compito, riempite la scheda di autovalutazione che trovate nella prima pagina del fascicoletto. Si precisa che tale scheda ha solo valore statistico e che gli elaborati verranno corretti indipendentemente dalla sua compilazione. Attendete l'arrivo di un sorvegliante per il ritiro dell'elaborato e per l'autorizzazione a lasciare l'aula.
 10. Negli ultimi 10 minuti di gara non è consentito consegnare il compito. Tutti quelli che saranno rimasti in aula fino a quel momento dovranno lasciare il fascicoletto chiuso sul proprio tavolo, senza altri fogli o brutte copie, ed attendere il termine ufficiale della gara. Al termine esatto i sorveglianti provvederanno a raccogliere tutti i fascicoletti e solo alla fine sarete autorizzati a lasciare l'aula.
 11. Al termine della prova saranno distribuite fuori dell'aula le soluzioni dei problemi proposti (una copia per ogni studente).
 12. Questa è una gara promozionale, indirizzata a giovani di talento. La commissione conta sull'impegno e sull'onestà di tutti i concorrenti, riservandosi di sanzionare in modo insindacabile comportamenti scorretti.
- Auguri a tutti di buon lavoro.

La Commissione