



Progetto Olimpiadi della Matematica 2021/2022  
XXXVIII OLIMPIADI ITALIANE della MATEMATICA  
6 Maggio 2022  
REGOLAMENTO E ISTRUZIONI PER I CONCORRENTI



1. Non appena seduti, riempite accuratamente (in stampatello) la scheda personale che si trova sulla prima pagina del fascicolo e riportate nello spazio in alto a sinistra il vostro numero d'ordine identificativo, che sarà presente sul tavolo. **Il riquadro in alto a destra è riservato alla commissione.**
2. Per poter partecipare alla gara, **è necessario essere muniti di mascherina FFP/2 e di un documento di identità.** Lasciatelo in evidenza sul vostro tavolino, in modo che gli/le addetti/e alla sorveglianza possano effettuare il controllo. Si raccomanda anche di essere in possesso di un documento attestante il proprio codice fiscale e delle liberatorie firmate circa i dati personali, le immagini e la responsabilità, che vanno consegnate all'ingresso.
3. Gli unici strumenti consentiti sono quelli per scrivere e per disegnare. In particolare, **è vietato introdurre nella sala della gara** appunti, tavole, calcolatrici, strumenti elettronici di qualsiasi genere e **telefoni cellulari** o qualsivoglia mezzo di comunicazione con l'esterno. L'utilizzo di un telefono cellulare da parte di un/a candidato/a, la sua presenza sul suo tavolo, o anche solo lo squillo o la vibrazione del telefono stesso sono cause di squalifica del/la candidato/a dalla prova. (Suggerimento: portatevi invece un comune orologio, per poter sapere quanto manca al termine della gara).
4. Per ragioni organizzative non è consentito lasciare il proprio posto senza l'autorizzazione del personale di sorveglianza. Per qualsiasi necessità dovete alzare la mano e attendere l'arrivo di uno/a degli/le addetti/e alla sorveglianza. In particolare questa procedura deve essere seguita per:
  - porre dei quesiti relativi al testo della prova, quando consentito;
  - chiedere di andare al bagno;
  - chiedere ulteriore carta bianca per le soluzioni;
  - consegnare il compito.
5. La durata della prova è di 4 ore e 30 minuti. Ogni esercizio vale 7 punti.
6. Durante i primi 30 minuti di gara è consentito porre delle domande per chiarimenti sul testo: a questo scopo, scrivere la domanda su un foglio e consegnarlo a un/a organizzatore/ricce seguendo la procedura indicata al punto 4. Trascorsi i primi 30 minuti non sono più ammesse domande relative al testo della gara.
7. È consentito andare al bagno, ma seguendo la procedura indicata al punto 4: dopo la richiesta, attendete di essere chiamati dai sorveglianti. Prima di recarvi al bagno raccogliete tutto ciò che avete elaborato fino a quel momento e consegnatelo a uno dei sorveglianti. Non è consentito andare al bagno durante i primi 30 minuti e durante gli ultimi 45 minuti di gara.
8. Si raccomanda di scrivere le soluzioni esclusivamente sul fascicolo che avete ricevuto; se è stato necessario usare fogli supplementari che dovete consegnare, su ciascuno vanno riportati numero d'ordine, nome, cognome, numero del problema.
9. Per consegnare il compito prima degli ultimi 10 minuti bisogna consegnare la busta con le soluzioni scritte al suo interno. Come detto al punto 4, bisogna alzare la mano e attendere l'arrivo di un/a sorvegliante, che ritirerà la busta e vi accompagnerà all'uscita dall'aula.
10. Negli ultimi 10 minuti di gara non è consentito consegnare il compito. Tutti/e quelli/e che saranno rimasti/e in aula fino a quel momento dovranno attendere il termine ufficiale della gara. Al termine esatto i/le sorveglianti provvederanno immediatamente a raccogliere tutti i compiti e solo alla fine sarete autorizzati/e a lasciare l'aula.
11. Al termine della prova saranno distribuite le soluzioni dei problemi proposti; esse saranno successivamente anche pubblicate sul sito [olimpiadi.dm.unibo.it](http://olimpiadi.dm.unibo.it).
12. Questa è una gara promozionale, indirizzata a giovani di talento. La commissione conta sull'impegno e sull'onestà di tutti/e i/le concorrenti, riservandosi di sanzionare in modo insindacabile comportamenti scorretti.

Auguri a tutti/e di buon lavoro.

La Commissione Olimpiadi dell'Unione Matematica Italiana

